



**H. Ayuntamiento de Veracruz**  
**Órgano de Control Interno**  
 Reporte de Validación del Programa Anual de Trabajo 2022

10/01/2023

Meses Verificados: Octubre, Noviembre y Diciembre			Dirección: Desarrollo Social y Humano						Subdirección / Coordinación:	
Nombre del eje: Desarrollo Social										
Nivel	Acción o actividad sustantiva	Nombre del Indicador	Cantidad Reportada			Cantidad Verificada			Status	Observaciones.
			Octubre	Noviembre	Diciembre	Octubre	Noviembre	Diciembre		
1	Beneficiar a las familias en situación de carencia alimentaria (Programa de Apoyo Alimentario).	Entrega de apoyos alimentarios.	27750	33000	36700	27750	33000	36700	S	Si se valida. Presentan padrón y evidencia fotográfica.
2	Censo realizado para el Programa de Mejoramiento Vivienda.	Sistema de captura beneficiados.	0	187	200	0	187	200	S	Si se valida. Sistema de captura de beneficiados, Sistema: Seguimiento de Programas Sociales. Presentan padrón de beneficiados.
3	Impartir el Taller de Confección de Blancos.	Taller de confección de ropa.	12	0	0	11	0	0	S	<i>En esta acción las cifras reportadas difieren de las verificadas.</i>  <i>Se validan únicamente las cifras verificadas.</i> Presentan listas de asistencia y evidencia fotográfica.
4	Impartir el taller de Repostería Fina.	Taller de Repostería Fina.	9	0	0	6	0	0	S	<i>En esta acción las cifras reportadas difieren de las verificadas.</i>  <i>Se validan únicamente las cifras verificadas.</i> Presentan listas de asistencia y evidencia fotográfica.
5	Realizar clases de Zumba.	Beneficiarios	15	0	0	8	0	0	S	<i>En esta acción las cifras reportadas difieren de las verificadas.</i>  <i>Se validan únicamente las cifras verificadas.</i> Presentan listas de asistencia y evidencia fotográfica.

Por la Dirección.

**L.A.E Gerardo Loya Romero**  
 Director de Desarrollo Social y Humano

**Eliezer LordMendez Cabrera**  
 Enlace

Validó:

**María Rosa Suárez de la Medina**  
 Auditor

Por el Órgano de Control Interno

**M.A. Taurino Caamaño Quitano**  
 Titular del Órgano de Control Interno