

Orden del Día

Sesión Ordinaria que celebra el H. Ayuntamiento de Veracruz, el día 23 de Abril del año 2026, en punto de las 14:00 horas, en la Sala de Cabildo del Palacio Municipal, conforme a lo dispuesto por los artículos 28, 29, 32, 36 fracción I, 37 fracción XI, 38 fracción I, 70 fracción I de la Ley Orgánica Del Municipio Libre; 37, 39 fracción I, del Bando de Gobierno para el Municipio Libre de Veracruz; 6, 14, 15, 16, 20, 21, 33 inciso A) fracción I, 40 fracción I, del Reglamento Interior de la Administración Pública del Municipio de Veracruz, Veracruz de Ignacio de la Llave; 2, 6, 7, 8, 10, 19, 20 y 22 del Reglamento de Sesiones de Cabildo; correspondiente al Acta número 24.

1. Lista de asistencia;
2. Declaración de quórum legal;
3. Aprobación del orden del día;
4. Discusión y aprobación, en su caso, de los Estados de Obra correspondientes al mes de marzo del Ejercicio 2026, conforme a lo dispuesto en el artículo 30 de la Ley de Fiscalización Superior y Rendición de Cuentas del Estado de Veracruz de Ignacio de la Llave;
5. Discusión y aprobación, en su caso, de la remisión de la Cuenta Pública del Ejercicio 2025, así mismo, el envío del Acta de Sesión Ordinaria de Cabildo Número 169 del 31 de diciembre de 2025 en donde se aprobó la Cuenta Pública del Ejercicio 2025;
6. Asuntos generales:
 - a) Elaboración de nombramientos por cuestión de movimientos escalafonarios, del Sindicato Único de Empleados y Trabajadores en General al Servicio del Ayuntamiento de Veracruz, a petición de la Dirección de Administración, realizada mediante el oficio número DA/442/2026
 - b) Elaboración de nombramientos por cuestión de movimientos escalafonarios, del Sindicato Único de Empleados y Trabajadores en General al Servicio del Ayuntamiento de Veracruz, a petición de la Dirección de Administración, realizada mediante el oficio número DA/947/2026;
7. Lectura y, en su caso, aprobación de la presente Acta de Cabildo número 24, correspondiente a una Sesión Ordinaria;
8. Clausura.

Lic. Eloy Carlos Flores
Secretario del H. Ayuntamiento.

